

Entwicklungsprozess Burgunpark Workshop II

24. Januar 2024, Aula Chilegmeindhus

Fotoprotokoll

Tischdialoge in drei Runden

Diskutieren Sie das Raumprogramm im Studienauftrag: Wie sind unsere Empfehlungen aufgenommen worden? Was finden wir wichtig?

Die wichtigsten Rückmeldungen

23

Nachtruhe ab 22⁰⁰ Uhr

Mit Bepflanzung Lärmhoch gewaldrücken

mobiles Gastroangebot!
Lärm beachten

21

Parkplätze

→ reduzieren
→ erweiterte Behindertenparkplätze

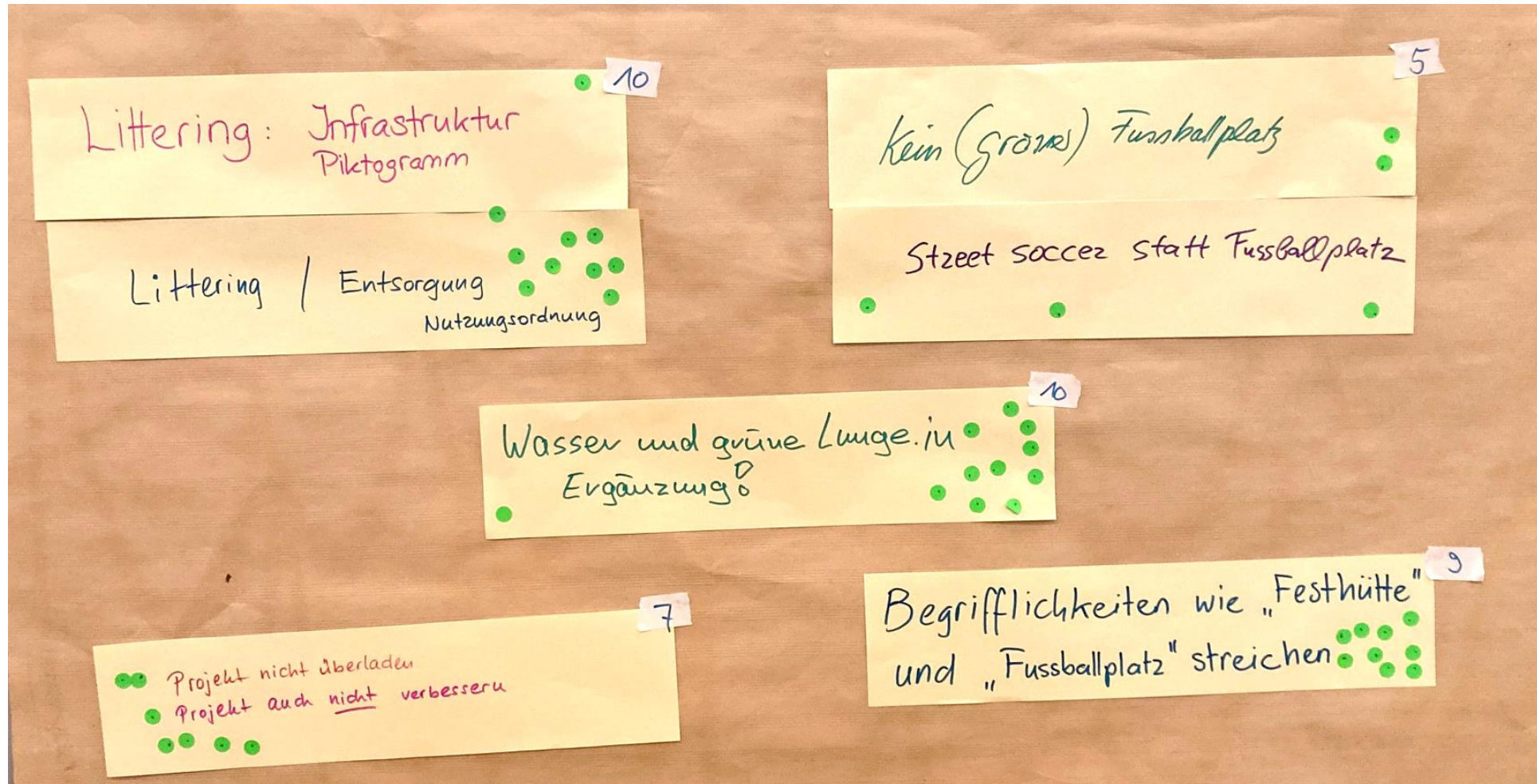
keine Besucherparkplätze
(zusätzliche, vermarkte)

2-3 Behindertenparkplätze
Ansonsten keine Erhöhung

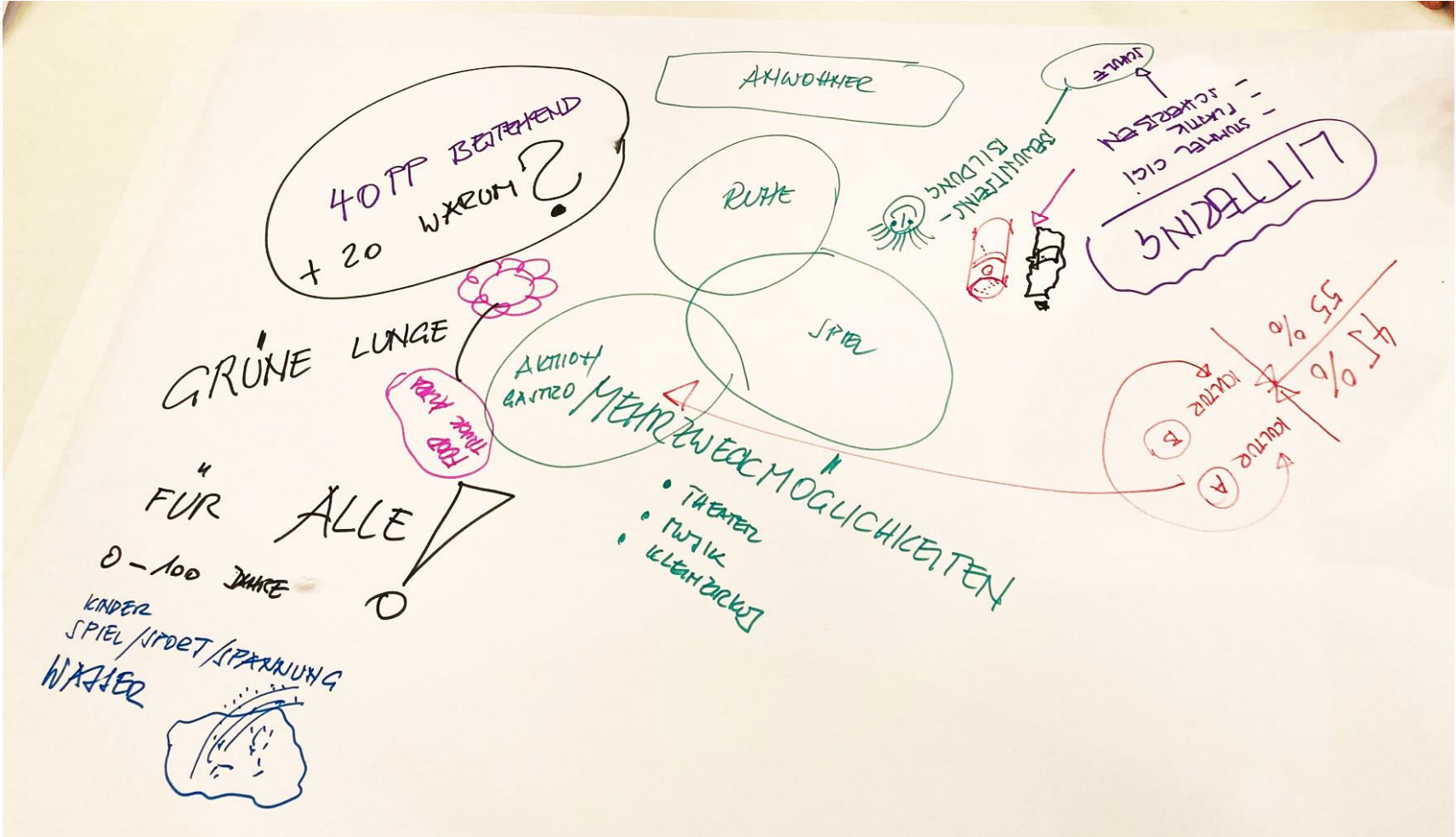
bestehende 40 TP Okey
nicht mehr!

Keine weitere ^{Auto-}Parkplätze
40 Stk. (+ Güterumschlag)

Die wichtigsten Rückmeldungen



Die Tischdialoge



Die Tischdialoge

+ topologische Lösung
 + Kontrolle zur Zeitfestlegung
 + ... (Stadt)

Reduziert durch
 das Reduzieren
 der Anzahl an
 Tischen (Größe
 der Tische)
 (Kauf)

Keine wohnlichen
 Anlässe!
 Raucher nicht
 in Spielplätze
 → Programm

+ Subvention

keine Kneipanlage!
 Wahnwitzmarkt gehört ins Zentrum

Littering

Hunde an
 der Leine
 kein Robidog
 → Handlung dafür

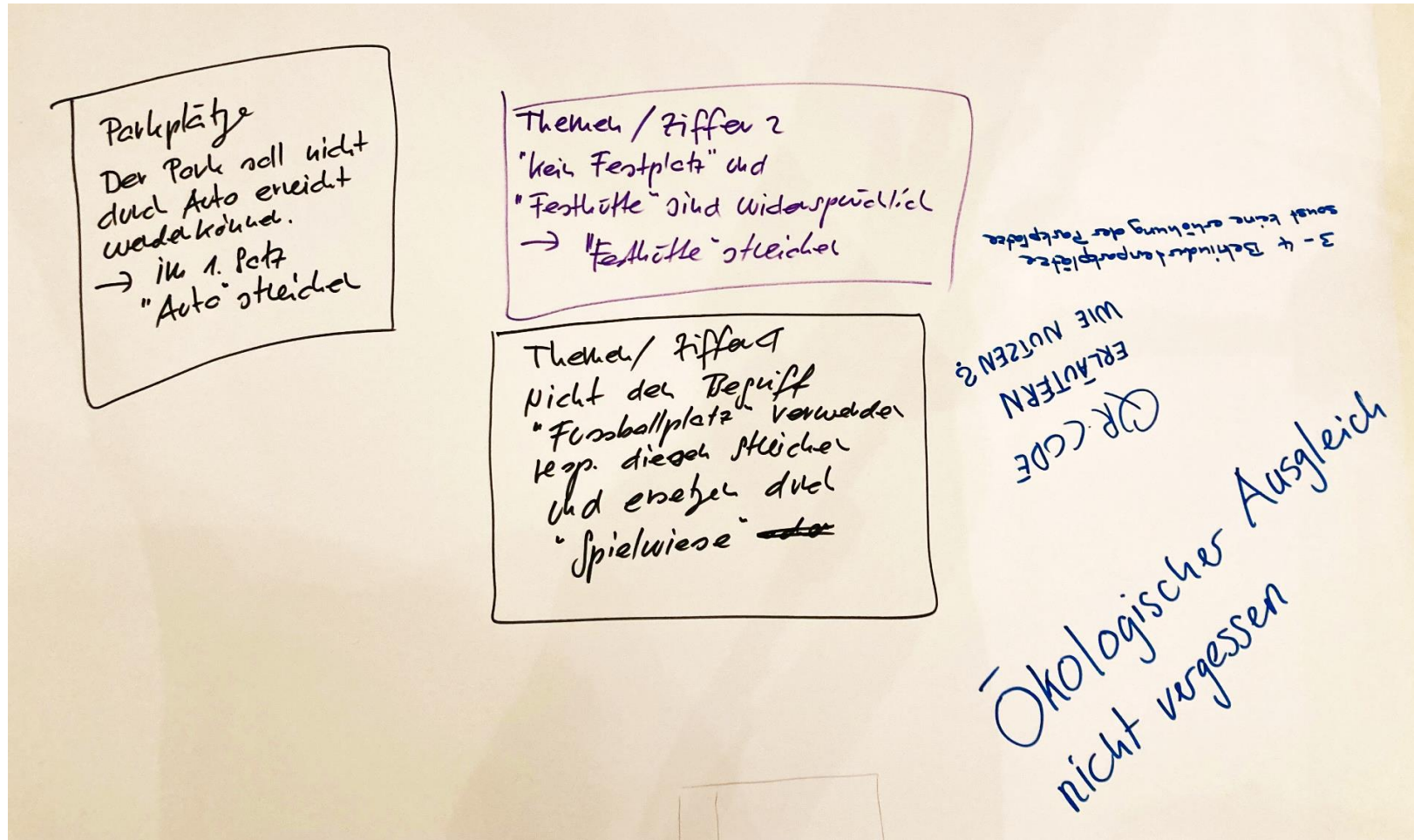
Nachtruhe
 ab 22⁰⁰ Uhr
 (Lichterlöschten)

Parkplätze
 beschränken

Parkplätze reduzieren

Lärmbelastung für Anwohner
 Reglement wieviele Veranstaltungen
 Öffnungszeiten (Abend)
 Anschlüsse für mobile Gastro
 Keine zusätzlichen Autoparkplätze.

Die Tischdialoge



Die Tischdialoge

Lärmschutz
Gewässer (mit
Bepflanzung) höchstens
40 Parkplätze für Auto
(inkl. & breite Parkplätze für Behinderte)
= keine zusätzlichen Parkplätze

jetzt übernommen

Skatepark?
notwendig?

Fussballplätze

Absstellplätze
für Velo eher knapp

Mobile Future

Unkult
Pflege + Littering
Regime (Lärm + Nutzung)

→ heutige Benutzer (Austärker)
sind nicht vertreten